

SCALPEUR VIBRANT

Les scalpeurs vibrants inclinés sont des appareils robustes et d'une grande efficacité dans le traitement primaire ou l'enrochement. Ils permettent de nettoyer mais surtout de limiter le pourcentage et la taille des stériles afin de garantir des matériaux propres.

Balourdés à simple, ou double mécanisme, ils répondent aux exigences d'installations fixes, mobiles.

Ils peuvent être équipés de plusieurs étages ce qui offre une multitude de possibilités en combinant plusieurs types de barreaux, de doigts vibrants, ou de grilles.

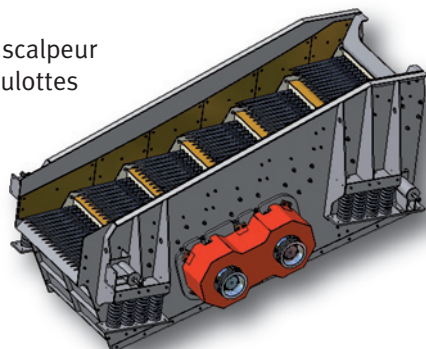
Ces appareils sont recommandés en version fixe ou mobile dans tous les secteurs des carrières, du recyclage, des mines et cimenteries.

Caractéristiques :

- Surface de 3 à 9 m
- Longueur de 1 à 6 mètres
- Largeur de 1 à 1.6 mètres
- Blocométrie Jusqu'à 1200 mm
- Nombre d'étages: de 1 à 2
- Débit de 50 à 1200 t/h
- Granulométrie stériles jusqu'à 30 mm
- Entraînement:
 - de 1 à 2 mécanismes balourdés
 - de 5.5 kW à 2 x 22 kW par moteur électrique
 - transmission par poulies-courroies
- Barreaux divergents
- Grilles à maille carrée
- Doigts vibrants
- Console(s) oscillante(s)

Options :

- Extracteur sous scalpeur
- Ensemble de goulottes



VIBRATING GRIZZLY SCREEN

Heavy-duty equipment very efficient in primary processing and riprap. Can be used to screen and reduce the waste rock's percentage and volume .
Single or double mechanism meets the requirements of stationary or mobile unites.
Could be equipped of several decks offering a vast number of combination of bars, vibrating fingers or grids.
Mobile or stationary version fully recommended for all mines and quarries, cement factories and recycling processing.

Spécifications:

- Area: 3 to 9 m
- Length: 1 to 6 mètres
- Width: 1 to 1.6 mètres
- Input : up to 1200 mm
- Of 1 à 2 decks
- Output : 50 to 1200 t/h
- Output waste : 0 to 30 mm
- Drive:
 - 1 to 2 unbalanced mechanisms
 - 5.5 kW to 2 x 22 kW by electric motor
 - transmission by driven pulleys and V-type belts
- Diverging grizzly bars
- grids
- Vibrating fingers
- Oscillating console

Options:

- Under screen extractor
- Chutes + by pass

